



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Istituto Istruzione Superiore "Decio Celeri" Lovere (BG)
Liceo Classico – Scientifico – Artistico

CORSO CAD 2D/3D ARCHICAD GRAPHISOFT

Docente: Prof. Arch. Mazzeo Pasquale

A.A. 2022/2023



Presentazione:

Durante la prima parte del corso si prende confidenza con l'interfaccia grafica del software Archicad, per imparare ad orientarsi e ad esplorare il modello tridimensionale dell'edificio progettato.

Viene presentata la filosofia alla base di ARCHICAD e le funzioni per utilizzarlo al meglio, impostando fin da subito un progetto architettonico. Successivamente si affronta la creazione del modello, iniziando ad utilizzare gli strumenti di progettazione di ARCHICAD per sviluppare l'edificio: partendo dall'involucro fino ad arrivare agli oggetti d'arredo, direttamente in 3D. L'ultima parte è dedicata alla misurazione del progetto attraverso l'inserimento di quote, testi, etichette e zone, per poi proseguire con la presentazione del modello, ovvero la creazione delle tavole di stampa e l'impaginazione dei disegni. L'ultima parte del corso sarà dedicata alla creazione di render con l'ausilio dei motori interni di Archicad. Durante il corso vengono approfonditi tutti gli strumenti del software atti a definire in maniera precisa e completa il progetto, come la gestione dei materiali, superfici e retini, per poi affrontare la creazione delle strutture composte, le intersezioni tra esse, i profili complessi parametrici e accessori.

Programma del corso:

Introduzione alla filosofia del software; interfaccia grafica: navigatore.

Utilizzo degli strumenti 2d: linea, polilinea, spline, cerchio, testo, hotspot, figura, etc.

Utilizzo degli attributi; materiali, superfici, retini.

Creazione dell'edificio: muri, porte, finestre, zone.

Sviluppo dell'edificio: solai, falde, travi, pilastri.

Sviluppo dell'edificio: mesh, scale, parapetti.

Presentazione del modello: oggetti, quote, finalizzazione delle viste.

Presentazione del modello: alzati, sezioni e documenti 3d, layout, master.

Presentazione del modello: Render architettonico.

ISCRIZIONE: NOME _____ COGNOME _____ CLASSE _____